

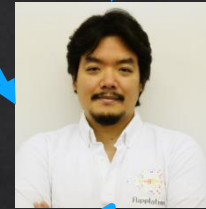
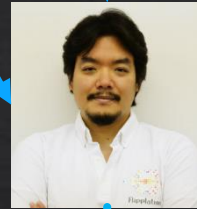
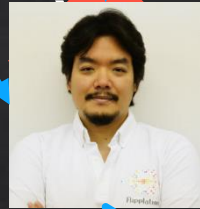
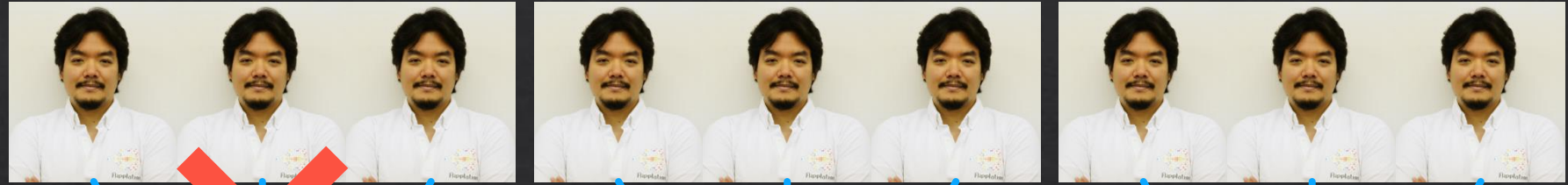


Ripplation

GRASSLAND

～Kinesisが作る次代のデータ集計基盤～

データ集計システムにかかる負担と金額



▶ レスポンス性能

- ・ 1分間3件のデータを集計できる

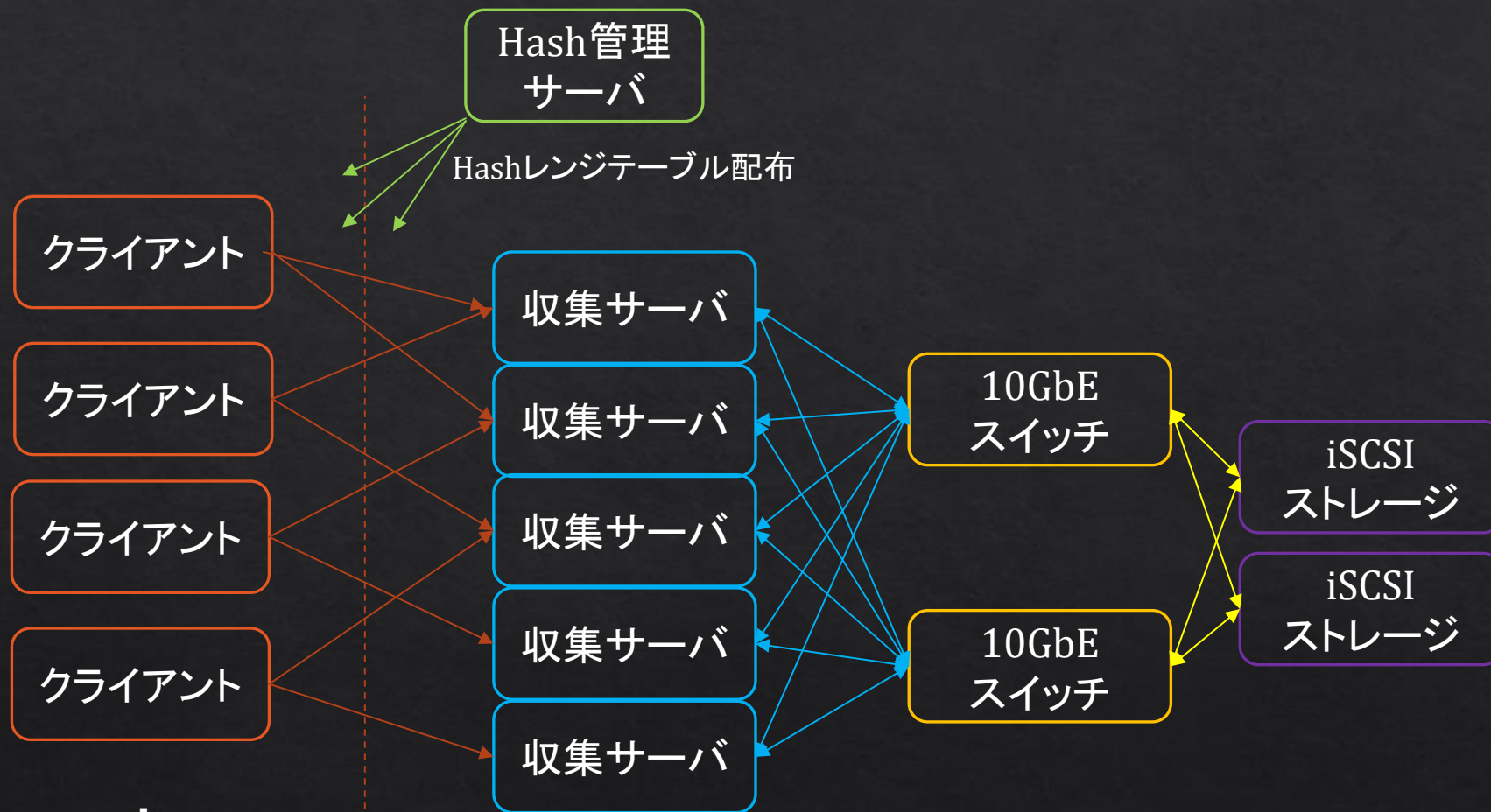
4人で9件

13人で27件

1人当たり、1分間2件のデータを集計できる



▶ 秒間10万件のデータを収集する場合



その他必要になりそうな事

- ・Hashレンジ管理用のプログラム
- ・Hashレンジ配布サーバの冗長化
- ・Hashレンジ関連サーバの障害時運用ケース作成
- ・Hashレンジ関連サーバの障害時復旧システム及びマニュアル
- ・収集サーバのスケールアウト関連システム
- ・収集サーバの障害時運用ケース作成
- ・収集サーバの障害時復旧システム及びマニュアル
- ・スイッチ障害時運用ケース作成
- ・スイッチ障害時復旧システム及びマニュアル
- ・ストレージ障害時運用ケース作成
- ・ストレージ障害時復旧システム及びマニュアル
- ・ストレージのDRシステム
- ・ストレージDRからの復旧システム及びマニュアル
- ・各種サーバ監視システム(SNMP的なもので)
- ・監視システムからのアラート送信、受信システム
- ・障害時対応オペレータ
- ・サーバセンターでのシステム構築を前提としたSI

Hashレンジテーブルから、特定の2台以上のサーバに送信する

×63台





GRASSLAND

小規模～大規模まで、全てのスケールを扱えるフルマネージドなデータ集計サービス

▶ 上限を意識しないデータフォワード

- ・ 毎秒最大500万レコード(毎時180億レコード)

⇒ 世界中のデータを受け付けられる
⇒ 厳密な規模設計無しで利用できる

▶ ユーザ定義型の自由な解析

- ・ 集計項目、内容はお客様の思いのまま

⇒ どんな分野のデータでも集計できる
⇒ 後から必要になった項目も容易に追加できる

▶ クロスプラットフォームデータ収集

- ・ PHP、Ruby、Node.js、Java等
- ・ Linux、Windows等

⇒ どんな言語、環境のデータでも送ることができる

※ 現状の対応はFluentdプラグインのみ

今後各言語SDK、iOS、Android、Unity等のSDKを追加予定。

長く安心して使える

[βリリースについて](#)[\\$ PRICE](#)[LOG IN](#)

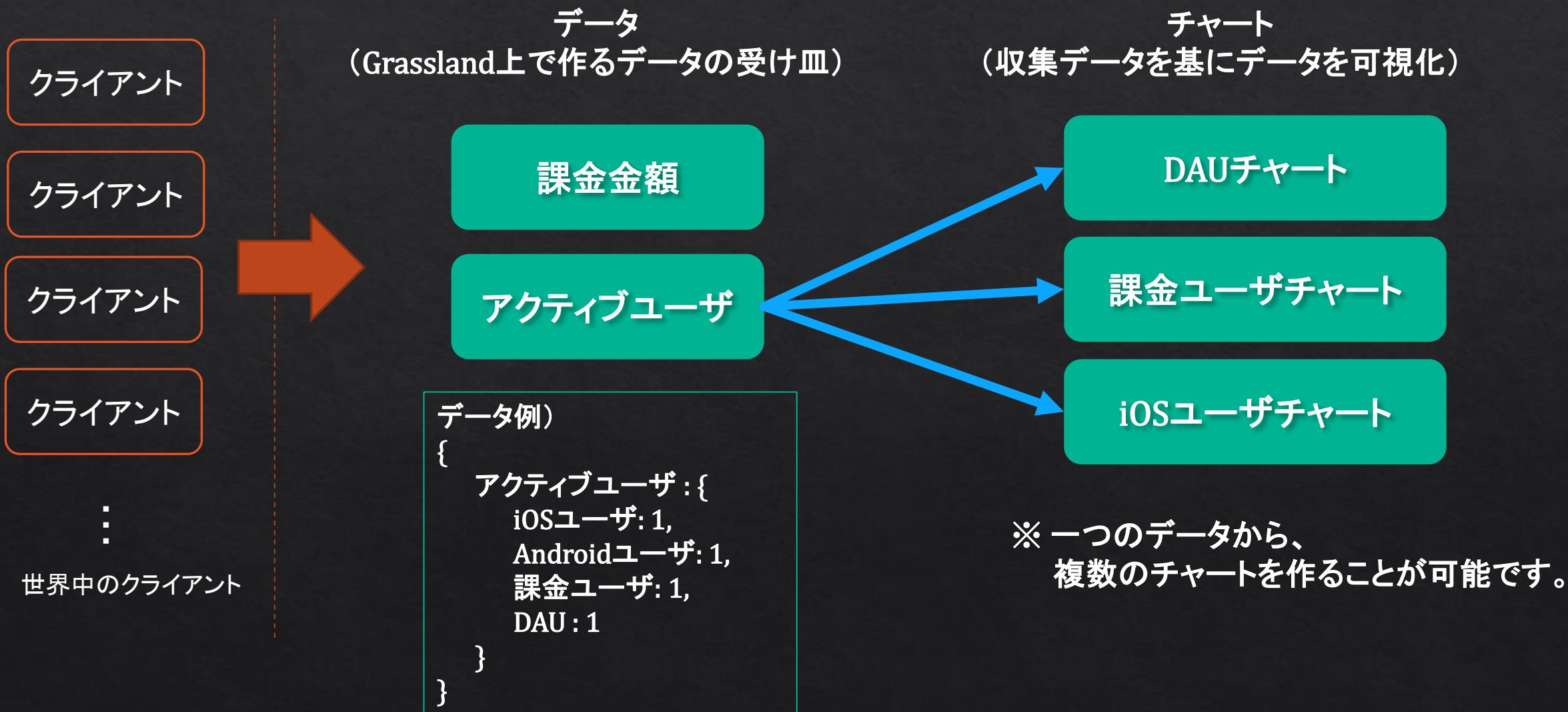
クロスプラットフォームデータ収集
ユーザ定義型の自由な解析
上限を意識しないデータフォワード
「GRASSLAND」

[SIGN UP](#) *for free*

既にアカウントをお持ちの方 : [LOG IN](#)



▶ Grasslandのデータ集計フロー



Grasslandでは、完全な従量課金制の上で、データ送信料を限界まで安く抑えております。

➤ データ定義数課金

1データ定義当たり、毎時 \$0.007569
(30日で約 \$5.45)

➤ レコード数課金

1レコード当たり \$0.000001543
(毎時1000レコード、30日で約 \$1.11)

➤ 無料枠

毎月 \$8
(データ定義1つ、毎秒0.5レコード程度まで無料)

例) データ5個、レコード送信数500万の1ヵ月(30日)の場合

項目名	価格
月額割引	\$8.00
切り上げ単位 ^(※1)	\$1.00
データ料金	\$0.007569
レコード料金	\$0.000001543

(データ5個 * 0.007569 * 24時間 * 30日)
+ (500万レコード * 0.000001543) - \$8
= \$26.9634

⇒ 端数切り上げで、**\$27**となります。

※1、\$1単位で切り上げ計算となります。

現在、βリリースにつき、無償提供中

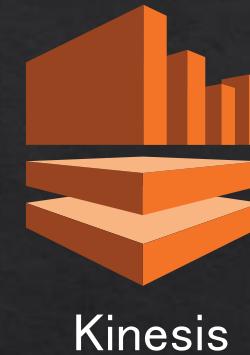
価格につきましては、参考例をご用意しております。
ご興味のある方は後ほどお問い合わせください。

GRASSLANDは最初からKinesisを前提として作られた

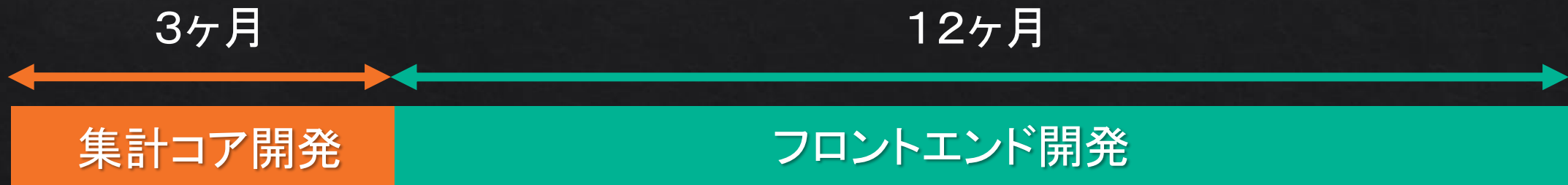
- GRASSLAND初期のただ一つのコンセプト

世界中の全ての集計データを扱う

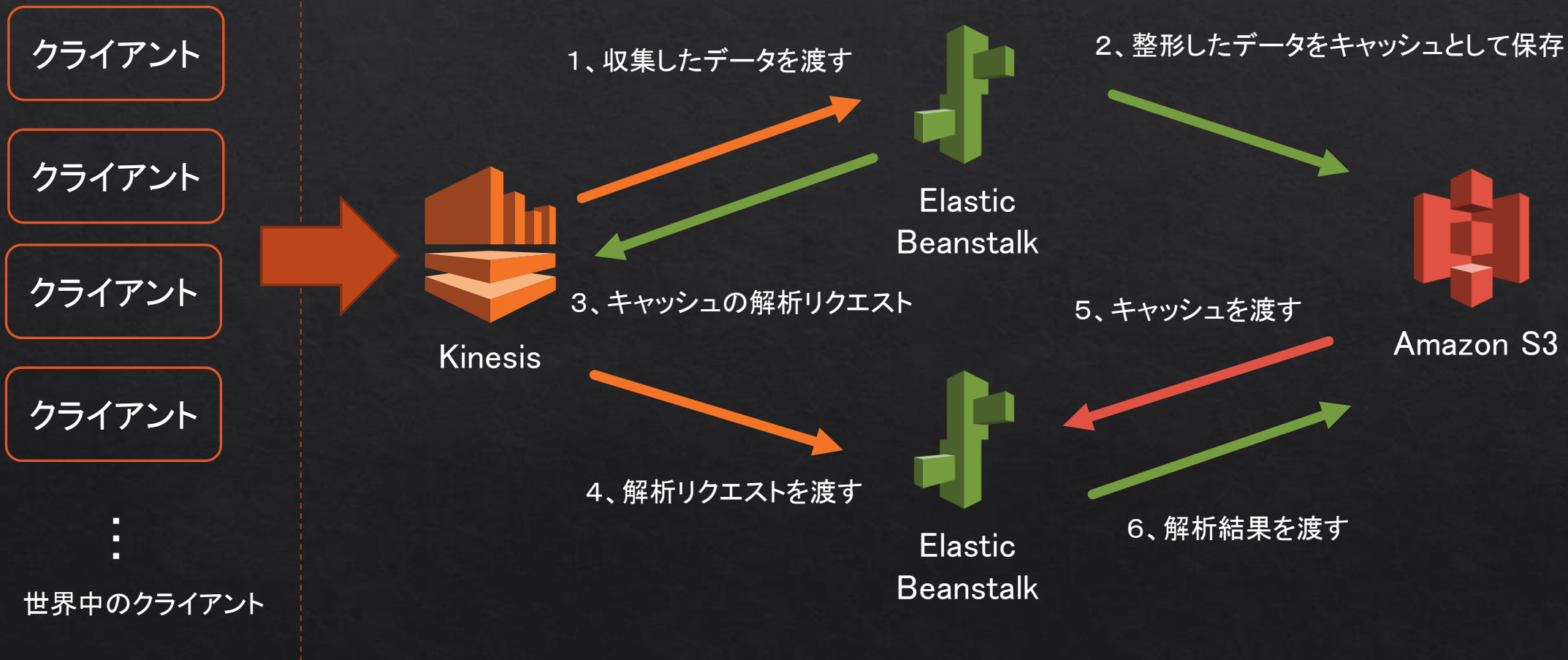
⇒ 原理的には可能。
しかし、開発期間、コスト的には...



- 開発期間



▶ Grasslandの収集、解析フロー



有難う御座いました

GRASSLAND ～Kinesisが作る次代のデータ集計基盤～



Ripplation